

壹、辦理單位：實習處資訊科主辦、推廣教育處協辦。

貳、參加對象：本校鄰近國中學生

參、課程名稱：一玩就上手：透過生成式 AI 賦予電子零件靈魂

參、課程簡介：

想知道微控制器如何進行控制電路的??為什麼文字內容可以控制電子模組??，本營隊將打破「電路很難」的刻板印象！透過直覺式的實作教學，使用生成式 AI 的輔助工具，帶領同學認識開源硬體核心 **Arduino**，學習如何結合**電子電路與邏輯程式**，親手完成一個具備感測功能的裝置。

伍、時間表

| 日期 | 時間 | 課程內容 | 授課地點 |
|-------------|-------------|---------------------|----------|
| 1/24 (六) | 08:30-09:00 | 報到 | 501 專業教室 |
| | 09:00-10:00 | 電路模組佈線設計 | 501 專業教室 |
| | 10:00-11:00 | MCU 基礎控制與生成式 AI 的運用 | 501 專業教室 |
| | 11:00-12:00 | J16 電子職種基本介紹 | 501 專業教室 |
| | 12:00-13:00 | 午餐及休息 | 501 專業教室 |

肆、授課老師簡歷

| | | | | | |
|-------|--|------|-----|--|---|
| 姓名 | 李厚承 | | 性別 | <input checked="" type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女 |  |
| 學歷 | 最高學歷 | 學校名稱 | 科系 | | |
| | 學士 | 高師大 | 工教系 | | |
| 現職 | 世紀綠能工商 | | 職稱 | 資訊科主任 | |
| 專長或獲獎 | 專長： 電路設計、微控器應用、物聯網實作、2D & 3D 設計 證照： 數位電子乙級、儀表電子乙級、電腦硬體裝修乙級、程式設計丙級 | | | | |